

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI TEKNIK PENANGKAPAN IKAN



APLIKASI KOMPUTER
2 SKS (1-1)
TPI 2.13.2.2

POLITEKNIK KELAUTAN DAN PERIKANAN SORONG

PROGRAM STUDI TEKNIK PENANGKAPAN IKAN
POLITEKNIK KELAUTAN DAN PERIKANAN SORONG

www.proditi.polkpsorong.ac.id
 www.belajar.polkpsorong.ac.id

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

Mata Kuliah (MK)	Kode Mata Kuliah	Rumpun MK	Bobot (SKS)	Status Mata Kuliah	Semester	Tgl Penyusunan								
APLIKASI KOMPUTER	TPI 2.13.2.2	STEM	2	MWP	2	15 Desember 2021								
Pengesahan	Tim pengampu mata kuliah			Koordinator Mata Kuliah										
	Muh. Kasim, M.Si Vicky Rizky A. Katili, M.Si.			Muhamad Kasim, M.Si										
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) PRODI yang dibebankan pada MK													
	CPL (DS) 1	Bertaqwa kepada Tuhan yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius												
	CPL (DS) 2	Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral dan etika												
	CPL (DS) 3	Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila												
	CPL (DS) 4	Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggungjawab pada negara dan bangsa												
	CPL (DS) 5	Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan serta pendapat atau temuan orisinal orang												
	CPL (DS) 6	Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan												
	CPL (DS) 7	Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan lingkungan												
	CPL (DS) 8	Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahlian secara mandiri												
	CPL (DS) 9	Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan dan kewirausahaan												
	CPL (DS) 10	Mempunyai ketulusan, kesungguhan, komitmen, dan motivasi untuk mengembangkan sikap, pengetahuan, dan kemampuan peserta didik yang dilandasi oleh akhlak mulia dan nilai-nilai kearifal lokal demi kemaslahatan masyarakat												
	CPL (DP) 11	Menguasai prinsip-prinsip dasar pengoperasian peralatan navigasi dan komunikasi di kapal penangkap ikan												
	CPL (KK) 12	Mampu mengoperasikan peralatan navigasi dan komunikasi di kapal penangkap ikan.												
	CPL (KU) 13	Mampu menyelesaikan pekerjaan berlingkup luas dan menganalisis data dengan beragam metode yang sesuai baik yang belum maupun yang												
	CPL (KU) 14	Mampu menunjukkan kinerja bermutu dan terukur dari hasil kerja;												
	CPL (KU) 15	Mampu memecahkan masalah pekerjaan dengan sifat dan konteks yang sesuai dengan bidang keahlian terapannya didasarkan pada pemikiran logis, inovatif, dan bertanggung jawab atas hasilnya secara mandiri;												
	CPL (KU) 16	Mampu menyusun laporan hasil dan proses kerja secara akurat dan sahih serta mengomunikasikannya secara efektif kepada pihak-pihak lain												
	CPL (KU) 17	Mampu bekerjasama, berkomunikasi dan berinovatif dalam pekerjaannya;												
	CPL (KU) 18	Mampu bertanggungjawab pada pekerjaan atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervisi dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerjaan yang berada di bawah tanggungjawabnya;												
	CPL (KU) 19	Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada dibawah tanggung jawabnya, dan mengelola pengembangan kompetensi kerja secara mandiri;												
	CPL (KU) 20	Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan dan menemukan kembali data untuk menjamin keahlian dan mencegah plagiasi.												
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)													
	<i>Setelah menyelesaikan mata kuliah ini, taruna mampu:</i>													
	CPMK 1	Mampu menerapkan sistem informasi perikanan yang dikomputerisasi												
	CPMK 2	Mampu mengoperasikan software komputer dalam mengolah data perikanan												
Diskripsi Singkat	Aplikasi komputer adalah mata kuliah wajib program studi teknik penangkapan ikan dalam sub rumpun "STEM (Sains, Technology, Engineering and Mathematic)" yang diharapkan dapat menjadi pendukung kompetensi taruna dan capaian pembelajaran program studi. Melalui perkuliahan ini taruna diajarkan memahami tentang Sistem Komputer dan sistem operasi (pengantar praktik), pengolahan data, keamanan dasar sistem komputer, database kelautan dan perikanan.													
Materi Pembelajaran	1. Menjelaskan tentang hasil perikanan dan mutu ikan 2. Menunjukkan ukuran dan jenis-jenis ikan hasil tangkapan 3. Menunjukkan alat dan sarana penanganan hasil tangkapan diatas kapal 4. Menunjukkan alat dan sarana penanganan hasil tangkapan di darat 5. Memangani ikan hasil tangkapan di atas kapal 6. Menerapkan HACCP 7. Menunjukkan kemuduran mutu ikan 8. Melakukan penanganan hasil tangkapan sesuai kaidah pengolahan													

Metode Penilaian dan Kaitan dengan CPMK	Komponen Penilaian	Persentase	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	
			1	2
Teori (30%)	Penugasan 1	4	√	√
	Penugasan 2	4	√	√
	Penugasan 3	4	√	√
	Penugasan 4	4	√	√
	Presentasi-seminar	4	√	√
	Ujian Tengah Semester	30	√	√
	Ujian Akhir Semester	50	√	√
		100%		
Praktikum (70%)	Praktikum 1	10	√	√
	Praktikum 2	10	√	√
	Praktikum 3	10	√	√
	Praktikum 4	10	√	√
	Ujian Tengah Semester	30	√	√
	Ujian Akhir Semester	30	√	√
		100%		
Referensi	Utama			
	1. Agus Pramono. 2002. Mengenal Windows ME. Elex Media Komputindo. Jakarta.			
	2. Lantip, D.P & Riyanto. 2011. Teknologi Informasi Pendidikan, Yogyakarta: Gava Media.			
	3. Tim Puskom UNY. 2010. Modul Pelatihan TIK dan Media Digital. Puskom UNY. Yogyakarta.			
	Pendukung			
	4. Tanenbaum, A.S.2000. Jaringan Komputer (edisi bahasa Indonesia oleh Purnomo W.I). Prenhallindo and Pearson Education Asia Pte. Ltd. Yogyakarta			
Hasil Publikasi Dosen				

Pertemuan ke-	Capaian Pembelajaran	Materi Pembelajaran	Indikator	Metode Pembelajaran	Topik Penugasan	Topik Praktik	Waktu Pembelajaran	Bobot Teo-Prak		Referensi	Fasilitator (Dosen-Tendik)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)	
1-3	Memahami Sistem Komputer dan sistem operasi (pengantar praktik)	1.1 Skema Dasar Komputer 1.2 Perangkat Masukan/Keluaran 1.3 Interkoneksi Komponen 1.4 Perangkat Keras dan Lunak 1.5 Definisi, fungsi dan sasaran sistem operasi 1.6 Struktur dasar Sistem operasi 1.7 Komponen Sistem Operasi	1) Penguasaan dan pemahaman materi. 2) Kemampuan menjawab pertanyaan	Luring : • Tatap Muka • Diskusi • Belajar Mandiri • Penugasan/Praktik Daring : • LMS (Kitong Belajar) • Zoom Meeting • WA Group • Video/Simulasi	Review Sistem Komputer dan sistem operasi (pengantar praktik)	Praktik aplikasi Komputer dan sistem operasi (pengantar praktik)	TM: 3x(1x50 menit) BM: 3x(6x60 menit) PT: 3x(1x60 menit) PR: 3x(1x170 menit)	4%	8%	utama, pendukung dan publikasi dosen	Si Vicky Rizky A. Katili, M.Si..
4-5	Membuat keamanan dasar sistem komputer	2.1 Sistem Keamanan Komputer 2.2 Otentifikasi Pemakai (sistem password untuk keamanan pekerjaan) 2.3 Mekanisme Sistem Proteksi Komputer (proteksi pekerjaan) 2.4 Program-Program jahat (virus, logic bomb, trojan horse)	1) Penguasaan dan pemahaman materi. 2) Kemampuan menjawab pertanyaan	Luring : • Tatap Muka • Diskusi • Belajar Mandiri • Penugasan/Praktik Daring : • LMS (Kitong Belajar) • Zoom Meeting • WA Group • Video/Simulasi	Review keamanan dasar sistem komputer	Praktik review keamanan dasar sistem komputer	TM: 2x(2x50 menit) BM: 2x(4x60 menit) PT: 2x(2x60 menit) PR: 2x(1x170 menit)	4%	8%	utama, pendukung dan publikasi dosen	Si Vicky Rizky A. Katili, M.Si..
6-7	Melakukan pengolahan data perikanan	3.1 Pengenalan program 3.2 Merencanakan naskah kerja 3.3 Lay Out naskah kerja 3.4 Editing naskah kerja 3.5 Percetakan	1) Penguasaan dan pemahaman materi. 2) Kemampuan menjawab pertanyaan	Luring : • Tatap Muka • Diskusi • Belajar Mandiri • Penugasan/Praktik Daring : • LMS (Kitong Belajar) • Zoom Meeting • WA Group	Review berbagai sumber data pengolahan data perikanan	Praktik pengolahan data perikanan	TM: 2x(2x50 menit) BM: 2x(4x60 menit) PT: 2x(2x60 menit) PR: 2x(1x170 menit)	4%	8%	utama, pendukung dan publikasi dosen	Si Vicky Rizky A. Katili, M.Si..
8	UJIAN TENGAH SEMESTER (TEORI DAN PRAKTIK)							30%	30%		
9-10	Membuat blog pribadi	4.1 Langkah-langkah membuat ID blog 4.2 Mengeksplore tampilan 4.3 Posting Informasi 4.4 Mengubah Theme dan Judul	1) Penguasaan dan pemahaman materi. 2) Kemampuan menjawab pertanyaan	Luring : • Tatap Muka • Diskusi • Belajar Mandiri • Penugasan/Praktik Daring : • LMS (Kitong Belajar) • Zoom Meeting	Review blog pribadi yang baik dan menarik	Praktik membuat blog pribadi yang baik dan menarik	TM: 2x(2x50 menit) BM: 2x(4x60 menit) PT: 2x(2x60 menit) PR: 2x(1x170 menit)	4%	8%	utama, pendukung dan publikasi dosen	Si Vicky Rizky A. Katili, M.Si..
11-15	Membuat database dalam mendukung pengelolaan perikanan tangkap	5.1 Konsep dasar database 5.2 Pengenalan program 1 5.3 Input dan edit data 5.4 Record 5.5 Indexing and shorting data 5.6 Data query 5.7 Mendesain form 5.8 Menyusun laporan 5.9 Merencanakan graphical user interface (GUI) pada database	1) Penguasaan dan pemahaman materi. 2) Kemampuan menjawab pertanyaan	Luring : • Tatap Muka • Diskusi • Belajar Mandiri • Penugasan/Praktik Daring : • LMS (Kitong Belajar) • Zoom Meeting • WA Group • Video/Simulasi	Review database dalam mendukung pengelolaan perikanan tangkap	Praktik koletktifitas data mengelola database dalam mendukung pengelolaan perikanan tangkap	TM: 2x(2x50 menit) BM: 2x(4x60 menit) PT: 2x(2x60 menit) PR: 2x(1x170 menit)	4%	8%	utama, pendukung dan publikasi dosen	Si Vicky Rizky A. Katili, M.Si..
16	UJIAN AKHIR SEMESTER (TEORI DAN PRAKTIK)							50%	30%		
								100%	100%		