

Mata Kuliah : Pemrograman Dasar
 Kode/Bobot/Semester : MP 2.18.2.2/2 SKS (1-1)/II
 Capaian Pembelajaran : Mampu melakukan Pemrograman dasar dan pengaplikasian dalam Permesinan Perikanan

No	Kompetensi	Sub Kompetensi / Pokok Bahasan	Tatap Muka ke
1	Pengenalan dasar pemrograman	1.1 Dasar-dasar pemrograman secara umum	1
		1.2 Jenis bahasa pemrograman	
		1.3 Mengenali tipe dan variabel perintah masukan dan keluaran	2
2	Melakukan aplikasi dasar dalam bahasa pemrograman	2.1 Pemrograman Grafik	3
		2.2 File data	
3	Menerapkan pemanfaatan komputasi pembuatan algoritma	3.1 Pemanfaatan program dalam berbagai bidang	4
		3.2 Membuat diagram alir algoritma	
4	Menerapkan konsep komputasi dalam pembuatan program sederhana	Membuat program sederhana dengan bantuan representasi gambar/objek visual	5
5	Mengetahui Operasi Aritmatika dengan bahasa pemrograman	5.1 Pengantar operasi aritmatika	6
		5.2 Bahasa program aritmatika	
		5.3 pengaplikasian operasi aritmatika	7
Ujian Tengah Semester			8
6	Membuat Program Sederhana dengan program C++	6.1 Alogaritma sederhana dalam bahasa C++	9
		6.2 Membuat program sederhana dalam bahasa C++	
7	Konsep percabangan dalam penyelesaian masalah	7.1 Memahami konsep percabangan dalam	10
		7.2 analisis kasus dalam penyelesaian masalah	
		7.3 Memahami konsep perulangan (for, while dan do while)	11
8	Pengenalan aplikasi microcontroler	8.1 Pengenalan microcontroler	12
		8.2 Pemrograman mikrokontroler	
		8.3 Arsitektur mikrokontroler	
		8.4 Port masukan pada mikrokontroler	13
		8.5 Aplikasi mikrokontroler	
9	Pengantar dan aplikasi Program Logic Control (PLC)	9.1 Pengantar PLC	14
		9.2 Pemrograman (PLC)	
		9.3 Sistem kerja komunikasi PLC	15
		9.4 Aplikasi PLC	
Ujian Akhir Semester			16

Daftar Pustaka:

- 1 Alam, M. Agus J. 2002. Manajemen Database Dengan Microsoft Visual Basic Versi 6.0. PT. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- 2 Daryanto. 2004. Belajar Komputer Visual Basic. Bandung: Yrama Widya
- 3 Harpiandi. 2003. Pemrograman Database dengan ADO Menggunakan Visual Basic 6.0. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia.
- 4 Model Course 7.07 Chief Engineer officer and second engineer officer on a Fishing Vessel (Electronic Edition)
- 5 Mursita, Dadang. 2010, Aljabar linier, Rekayasa Sains, Bandung
- 6 Ramadhan, Arief. 2004. 36 Jam Belajar Komputer Visual Basic 6.0. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia. Universitas Sumatera Utara
- 7 Tim Divisi Penelitian Dan Pengembangan. 2005. Aplikasi Pemograman Database dengan Visual Basic 6.0 dan Crystal Report.Madiun: Penerbit Andi dan Madcoms.